****

**前端开发规范文档**

**2.0**

**文档修改历史记录**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日 期 | 版本号 | 更改人 | 更改内容 |
| 04-22-2012 | 2.0 | 黄小东 | 创建文档 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目录

[基本准则与说明 3](#_Toc321490342)

[文件命名 3](#_Toc321490343)

[第一章 标准与优化 4](#_Toc321490344)

[W3C标准 4](#_Toc321490345)

[HTML优化 4](#_Toc321490346)

[HTML技巧与常识 4](#_Toc321490347)

[CSS优化 5](#_Toc321490348)

[CSS技巧与常识 5](#_Toc321490349)

[JS技巧与常识 5](#_Toc321490350)

[第二章 约定与规范 7](#_Toc321490351)

# 基本准则与说明

符合w3c标准, 语义化html标签, 结构表现行为分离, 兼容性优良。代码简洁有序, 尽可能减小服务器负载以及服务器请求数, 保证最快的解析速度和最优的页面性能。做最优于用户的web开发

说明：本文档适用于浏览器IE7+、firefox、Chrome、opera、safari

## 文件命名

说明：一般使用驼峰法则（如:docDownload.html）或者下划线命名方式（如: doc\_download.html）、根据本站目前情况使用后者

**html文件命名**：英文命名\_后缀.htm （如：product\_down.html），不使用拼音开头字母、无意义英文数字或者只有作者自己懂的命名等

**css文件命名:** 英文命名\_后缀.css（如：global\_zh.css）

**Js文件命名:** 英文命名\_后缀.js。

**Image文件命名：**英文命名\_后缀.扩展名

# 标准与优化

## W3C标准

1. 所有的HTML标签使用小写英文字母，且必须闭合。如：<div></div>、<br />
2. 所有的HTML标签的属性值必须用双引号包括。如：<a href=”#”></a>
3. 所有的HTML文件必须声明文档类型以及编码
4. 所有的META标签都应该放在TITLE标签的前面，且顺序依次是：content-type,content-language,rebots,key-words,description

**更多规范参照：**[www.w3school.com.cn](http://www.w3school.com.cn)

## HTML优化

1. 语义化的HTML标签：如：段落使用p、列表使用ul li、表格使用table、标题使用h1、h2、h3等
2. 尽量少的无意义标签嵌套，如需通过标签实现效果，自己把握实现代价
3. 页面上尽量少的使用style定义样式（并非不可使用，例如特别的页面）
4. 无意义的装饰用图片，尽量作为背景图写到CSS中，而不是使用Img标签
5. 页面上的img需要加入alt属性，以便在加载失败的时候，用户知道这个图片是什么
6. 背景图尽量使用sprite技术（就是把许多常用小图，整合成一个大图，通过背景定位来显示），减小http请求。

## HTML技巧与常识

1. 图片使用gif、jpg、以及png格式，其中PNG格式支持通道透明（半透明），GIF格式图片支持全透明，IE6不支持PNG通道透明，透明图片优先使用GIF格式，PNG图片尽量使用PNG-8标准格式
2. HTML模块化开发，良好的代码缩进以及分类习惯，先想好怎么实现，再动手
3. 所有需要居中的图片还有层的宽度必须为偶数像素（如：980px），高度尽量也使用偶数。
4. 块状结构以及非块状结构的标签，应该更准确的被使用（还是需要对标签理解深刻啊，经验啊）
5. 所有的图标都使用16x16、32x32、48x48大小，不要图方便直接切出来，将来不通用
6. 尽量从程序的角度考虑html代码实现，比如：新闻列表，那么文字就要做超出隐藏，如果是一段话的弹窗，那么就要做宽高自适应等（**这个需要特别注意**）

## CSS优化

1. 所有的CSS统一常用样式提成一个公共布局文件，视情况尽量公用这个布局css，
2. 其他css按整站大功能模块分类，同一模块下使用尽量少的CSS文件（一般只用一个），以减少服务器请求数。
3. CSS尽量使用继承，少使用独立样式，来减少代码量（但是在自己CSS能力不强，权重理解不是很深的情况下，少用继承）
4. 尽量使用CSS的权重替换来做一些相似效果的切换，尽量减少程序以及JS工作量以及html代码量，不要把所有效果寄希望于JS和程序，最优的搭配才是最好的效率（还是经验问题）
5. 在权重可控的情况下尽量不使用ID（把ID留给程序使用），命名尽量使用短英文
6. 在对CSS理解还好的情况下，尽量不要使用hack，基本上都不需要hack即可达到兼容效果

## CSS技巧与常识

1. 关于权重顺序：写在标签上的style权重最高，依次是id，class，标签
2. 关于权重叠加（只有IE6有部分问题），如：#header .logo{}的权重低于#header div .logo{}
3. 相同命名的CSS权重，写在后面的CSS，高于写在前面的
4. 良好的文本超出隐藏习惯，不要所有控制字数的工作都交给程序
5. 尽量给外部提供现成的CSS接口，比如JS只需控制他的CLASS变可以实现效果转变，JS中应该尽量少的出现直接控制css样式的情况

## JS技巧与常识

1. 选择器尽量直接选中DOM，减少html树的遍历数，如：$(“#header”) 明显比$(“div#header”)效率高
2. for循环内部使用的选择器，尽量在for循环之前，定义成一个变量
3. 尽量多使用this
4. 少使用全局变量，即使要使用也要定义一个不易重复的前缀
5. 尽量少使用不同的JS类库，以免造成冲突（推荐JQuery）
6. 常用方法最好提成一个通用方法

# 约定与规范

说明：以下仅仅为约定大部分情况，特殊情况按照实际情况处理

1. 默认使用“宋体”，正文字体大小12像素，标题14像素
2. 所有的图标使用16x16、32x32等规格(严禁12x16什么的)
3. 所有select下拉框以及input文件上传框是不控制高度以及样式，因为各个浏览器表现不一，为提高页面效率尽量使用相同同的输入框样式以及弹窗样式。
4. A标签文本链接默认颜色为# 0085c5，无下划线，鼠标停留颜色不变，出下划线
5. 页面宽度为1004像素
6. 所有文件统一编码为UFT-8
7. 所有间距使用5像素的整数倍如5px、10px、15px
8. CSS注释约定 （等级越高注释线越长）

一级模块分割注释:/\*===================注释=====================\*/

二级模块分割注释:/\*-----------------------注释-----------------------\*/

三级模块分割注释:/\* \*\*\*\*\*\*\*\*\*注释\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

默认注释：/\*\*/

HTML的注释同理

1. Css文件需要在页头注释最后修改的时间、修改人、联系方式、以及版权和作者信息等
2. 开发过程中，大区块DIV结束标签必须注释名字，如<div class=” header” ></div><!--header-->
3. 网页使用的图片，严格按照偶数宽高来定。宽高比例可以为：1:1，9:6，6:9等，特殊情况除外
4. 所有标题的高度都必须是偶数宽高
5. 图片样式设计，能使用CSS的而且对效果影响不大的，少使用阴影。（因为有时候实现代价大，又没有特别的意义）